

Управление по образованию администрации Ленинского района г.Минска
Государственное учреждение образования
«Центр дополнительного образования детей и молодёжи «Маяк» г.Минска»
Ленинский районный Совет
Общественного объединения «Белорусская республиканская пионерская организация»
Минской городской пионерской организации

Онлайн-проект «Огонёк Тайм»



Автор:

Войтенко Александра Владимировна,
педагог-организатор отдела
культурно-досуговой деятельности
второй квалификационной категории,
председатель Ленинского РС МГС
ОО «БРПО»

Минск 2023

Аннотация

В настоящее время пионерская организация является одним из важнейших звеньев в системе воспитательной работы, играющих важную роль в социализации детей, формировании гражданско-патриотических и духовно-нравственных ценностей.

Сегодняшнюю жизнь детей и подростков невозможно представить без гаджетов и интернета, так как они позволяют реализовывать главные человеческие потребности – общение, образование, самореализацию и многое другое, что безусловно важно для решения самых актуальных вопросов воспитания подрастающего поколения. Но основным видом деятельности детей по-прежнему остается игра. Игра является необходимым условием всестороннего развития детей и одним из основных средств их воспитания и обучения. В процессе игры создаются благоприятные условия для развития, совершенствования и формирования личности.

Онлайн-проект «Огонёк Тайм» представляет собой одностраничный web-сайт, включающий разные формы и виды интеллектуально-развлекательных игр, ориентированных на две возрастные категории (октябрята 7-10 лет и пионеры 10-14 лет). Данный проект адресован старшим вожатым, педагогам-организаторам, классным руководителям и лидерам детских и молодежных общественных объединений.

Содержание

1. Информационная карта
2. Введение
3. Описание онлайн-проекта «Огонёк Тайм» (web-сайта)
 - 3.1 Квест-игра «В гостях у Огонька»
 - 3.2 Квиз «PRO.Беларусь»
 - 3.3 Тест-игра «Пионер на все 100»
 - 3.4 Игра «Пойми меня»
4. Практическое применение онлайн-проекта
5. Заключение
6. Список использованной литературы
7. Приложения

Информационная карта онлайн-проекта «Огонёк Тайм»

Учреждение образования	ГУО «Центр дополнительного образования детей и молодёжи «Маяк» г.Минска»
Адрес, телефон	220006, г.Минск, пер. Полевой, 2А, (+37517358-87-09)
Электронная почта, адрес сайта	lencvr@minskedu.gov.by https://mayak.minskedu.gov.by
Название	Онлайн-проект «Огонёк Тайм» https://ogonek-time.my.canva.site/
Категория участников	Члены детских и молодежных общественных объединений в возрасте 7-14 лет
Автор	Войтенко Александра Владимировна , педагог-организатор второй квалификационной категории отдела культурно-досуговой деятельности ЦДОДиМ «Маяк» г.Минска, председатель Ленинского районного Совета МГС ОО «БРПО»
Цель	Создание условий для развития аналитического и творческого мышления, расширения кругозора, интеллектуально-познавательного развития детей и подростков, а также популяризации деятельности ОО «БРПО».
Краткое описание	<p>Онлайн-проект «Огонёк Тайм» направлен на вовлечение детей и подростков в культурно-содержательную деятельность, и привлечения их внимания к Общественному объединению «Белорусская республиканская пионерская организация». В проекте собраны разные формы интеллектуально-развлекательных игр, в ходе которых ребята знакомятся с деятельностью пионерской организации, находят для себя интересные формы проведения досуга, развивают лидерские качества. Такая деятельность формирует у ребят активную гражданскую позицию и способствует духовно-нравственному воспитанию.</p> <p>Игры, разработанные для проекта направлены на:</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> вовлечение участников в активную культурно-досуговую деятельность;

	<ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> сплочение коллектива и формирование системы детского самоуправления; <input type="checkbox"/> развитие лидерских качеств и организаторских способностей; <input type="checkbox"/> формирование и поддержание положительного имиджа пионерской организации; <input type="checkbox"/> повышение интереса к изучению истории и культуры родного края.
Адресаты	<p>Старшие вожатые пионерских дружин, педагоги-организаторы, классные руководители, лидеры детских и молодежных общественных объединений.</p>

Введение

Досуг традиционно является одной из важнейших сфер жизнедеятельности детей. Трансформации всех сторон жизни общества привели к изменению социокультурной ситуации в области досуга. Дети и молодежь представляют собой особую социальную группу, наиболее восприимчивую к социокультурным инновациям, которые оказывают различное по своей направленности влияние на становление личности молодого человека.

2023 год в Беларуси объявлен годом Мира и созидания. Созидание — процесс, направленный на прогресс, с помощью которого человек познает себя, окружающий мир и находит новые идеи и решения для творческого изменения реальности, создание чего-то нового, полезного для себя и окружающих.

Активное развитие информационных технологий за последние годы сильно повлияло на образовательный и воспитательный процессы. Сегодня как никогда актуальна проблема овладения детьми и подростками способами организации своего свободного времени, умением содержательно и интересно проводить свой досуг с помощью сети интернет. Сетевое пространство интернета охватывает все сферы жизни учащихся. Они используют возможности интернета для общения и обогащения знаниями, получения и обработки информации. В связи с этим появилась необходимость цифровой трансформации привычных и поиска новых форм и методов работы для вовлечения детей и подростков в культурно-содержательную деятельность и интеллектуально обогащенный досуг.

Цель проекта – создание условий для развития аналитического и творческого мышления, расширения кругозора, интеллектуально-познавательного развития детей и подростков, а также популяризации деятельности ОО «БРПО».

Достижение цели предполагает решение следующих **задач**:

- вовлечение участников в активную культурно-досуговую деятельность;
- сплочение коллектива и формирование системы детского самоуправления;
- развитие лидерских качеств и организаторских способностей;
- формирование и поддержание положительного имиджа пионерской организации, повышение интереса к деятельности организации;

- формирование гражданско-патриотических и духовно-нравственных ценностей, стимулирование интереса к изучению истории и культуры родного края.

Описание онлайн-проекта «Огонёк Тайм» (web-сайта)

Онлайн-проект «Огонёк Тайм» разработан в виде одностраничного веб-сайта, созданного и размещенного с помощью кроссплатформенного сервиса для графического дизайна Canva.



<https://ogonek-time.my.canva.site/>

Интерфейс сайта понятен и прост в использовании для пользователя любого уровня. Весь контент ведется от лица талисмана Общественного объединения «Белорусская республиканская пионерская организация» рысёнка Огонька и его друзей – пионера и октябрёнка. По основной странице сайта можно передвигаться с помощью прокрутки экрана или воспользоваться закладками разделов на верхней панели окна открытого сайта.

Для данного проекта был разработан индивидуальный бренд-бук (см.Приложения). На главной странице сайта размещен логотип проекта «Учимся играя» с главными героями проекта и название. Ниже, расположена приветственная страница, которая имеет красочные иллюстрации и эмоционально окрашенный текст-призыв.

На страницах «Октябрёнок» и «Пионер» посетителей сайта встречают соответствующие герои, располагается карта игр с активными кнопками для перехода на онлайн-сервис выбранной игры. Так же каждая из этих страниц имеет подраздел с QR-кодами игр.

Завершают основную страницу веб-сайта разделы с видео-поздравлением участников проекта, записанным октябрятами и пионерами Ленинского района г.Минска и раздел «Контакты» с активными кнопками-ссылками на страницы ОО «БРПО» в социальных сетях.

Для разработки и создания игр использовались цифровые образовательные онлайн-платформы:

«Joyteka» - <https://joyteka.com/ru>,

«Genially» -
<https://genial.ly>

В данном проекте собраны разные по форме и содержанию игры: квест-игра «В гостях у Огонька», квиз «PRO.Беларусь», игра-тест «Пионер на все 100» и игра «Пойми меня». Содержание игр и интеллектуальные задания были подобраны в соответствии с возрастной категорией: октябрята 7-10 лет, пионеры 10-14 лет. Визуализация всех игр соответствует стилистике сайта и представленного индивидуального бренд-бука онлайн-проекта. Сайт возможно изменить и отредактировать в режиме администратора, а так же расширить контент, добавить новые игры или заменить уже существующие.

Квест-игра «В гостях у Огонька»

Квест (англ. «quest») - это интеллектуальный вид игровых развлечений, во время которых участникам нужно преодолеть ряд препятствий, решить определенные задачи, разгадать логические загадки, справиться с трудностями, возникающими на их пути, для достижения цели.

Цель квест-игры – в игровом виде активизировать познавательные и мыслительные процессы участников, реализовать проектную и игровую деятельность, познакомить с новой информацией, закрепить имеющиеся знания.

Задачи:

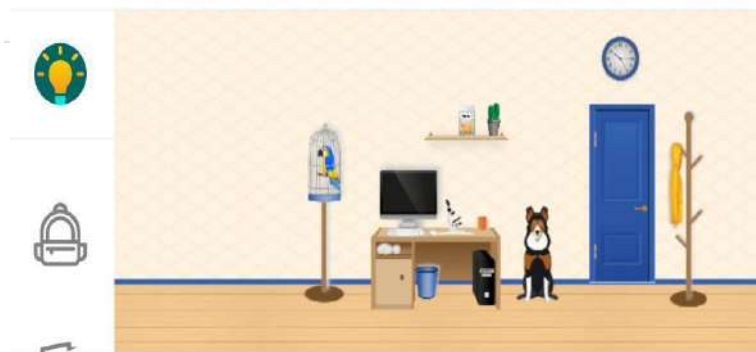
- способствовать формированию аналитического и интуитивного мышления;
- вовлечение участников в познавательно-поисковую деятельность;
- развитие интереса к тимуровскому движению и волонтерской деятельности.

В квест-игре «В гостях у Огонька» участникам предлагается отыскать подсказки, чтобы помочь Огоньку открыть дверь, выйти из комнаты и отправиться с друзьями в увлекательное интеллектуальное путешествие.

В комнате спрятаны пять подсказок, каждая из них содержит задание-вопрос на тему тимуровского движения и волонтерства. Достигнуть цели и открыть дверь комнаты можно только если найдешь все пять подсказок и правильно ответишь на вопросы.



Квест «В гостях у Огонька»
для октябрят



Квест «В гостях у Огонька»
для пионеров

Квиз «PRO.Беларусь»

Квиз (от англ. quiz) – это слово означает соревнование, в ходе которого один или несколько участников отвечают на поставленные им вопросы. В русском языке аналогом этого слова является всем знакомая "викторина", хотя, в последнее время, нередко можно встретить и употребление упомянутого выше англицизма.

Цель квиза – формирование у детей в игровой форме чувства патриотизма и создание благоприятной обстановки для интеллектуально-познавательной деятельности.

Задачи:

- стимулирование интереса к изучению истории и культуры своей страны;
- развитие интеллектуальных способностей, и стимулирование их творческой инициативы;
- повышение мотивации участников к познавательной деятельности.

Квиз «PRO.Беларусь» разработан и представлен в формате «Своя игра» в двух возрастных категориях (октябрята и пионеры), где на игровом поле располагаются по пять категорий (тем): «Пешком по городу», «Беларусь спортивная», «Страницы культуры», «Знаменитые лица», «Подвиг народа».

Каждая категория содержит по пять вопросов разного уровня сложности, которые оцениваются от 100 до 500 баллов.

Игра проходит через интернет презентацию. Активная кнопка переводит на сервис онлайн-презентаций Canva, где визуализация адаптирована под привычные презентации в PowerPoint.



Вожатый (педагог) может организовать интеллектуальный турнир для команд (участников), так же возможно играть самостоятельно с любого устройства с выходом в интернет.

При выборе категории и вопроса, открывается соответствующий слайд, после того как участники дали ответы, с помощью активной кнопки «ответ» можно проверить правильность ответа. Подсчет заработанных участниками (командами) баллов ведется педагогом. На многих слайдах с ответами есть активная кнопка «play», нажав на которую можно посмотреть короткое познавательное видео, узнать подробнее о городе или знаменитой личности, услышать как звучат музыкальные инструменты и так далее, после чего вернуться назад к игровому полю.

В квизе могут принимать участие, как команды, так и участники индивидуально. Игра считается пройденной, когда будут закрыты все 25 вопросов игрового поля.

Пазл-тест «Пионер на все 100»

Тест – это игра в ответы на определенную тему.

С целью углубления знаний о пионерии и повышения интереса к деятельности пионерской организации, в данном проекте для игры-теста выбрана тема истории развития пионерского движения.

Игра представляет собой коллаборацию пазла и теста. Участникам предлагается ответить на вопрос, выбрав один из предложенных вариантов ответа. В случае правильного ответа участник попадает на страницу с развернутым пояснением. В случае неправильного ответа участнику предлагается вернуться обратно к вопросу и попробовать ответить еще раз. С каждым правильным ответом убираются определенные части пазла за которым спрятана картинка. Пазл-тест считается пройденным если участник убрал все части пазла и открыл картинку полностью. Пройти тест может любой игрок, перейдя по ссылке с любого устройства с выходом в интернет.



10 января 1967 года газета "Пионерская правда" опубликовала приказ командующего Всесоюзной военно-спортивной игрой "Зарница" маршала артиллерии Героя Советского Союза В.И. Казакова: сформировать отряды и батальоны пионеров 5-8-х классов для участия в новой игре.

Следующий вопрос



Вопрос 8

Благодаря какому проекту БРПО рысёнок Огонёк сумел побывать во многих городах Беларуси?

- Летнее путешествие Огонька
- По следам Победы
- Познай Беларусь
- Территория детства

Игра «Пойми меня»

Цель игры — объяснить слово другому игроку с помощью синонимов, антонимов, описаний и различных подсказок. Для каждой возрастной категории предлагается по три категории слов. Для октябрят это категории «Страна Пионерия», «Школа», «Игры». Для пионеров «Пионерский Салют», «Вокруг света» и «Праздники». На каждый раунд отводится 60 секунд, максимальное количество слов в каждой категории 10.

Данная игра хорошо подойдет для финального противостояния капитанов, если в играх проекта принимали участие команды. Её можно использовать с любого мобильного устройства для игры с друзьями или родителями.

Выберите тему

🕒 Время на один раунд — 60 секунд

Школа	0/10
Игры	0/10
Страна Пионерия	0/10

Выберите тему

🕒 Время на один раунд — 60 секунд

Пионерский Салют	0/10
Вокруг света	0/10
Праздники	0/10

Практическое применение онлайн-проекта

Ставя перед собой целью развитие творческих способностей участников, раскрытие интеллектуального потенциала, поддержание устойчивого интереса к Общественному объединению «Белорусская республиканская пионерская организация», проект может быть применен старшим вожатым, классным руководителем или лидером детских и молодежных общественных объединений для работы с детьми и подростками в качестве инструмента в агитационной работе.

Данный проект так же может стать полезным ресурсом для вовлечения учащихся в культурный и интеллектуально обогащенный досуг в каникулярное время и шестой школьный день. Используя ресурсы онлайн-проекта «Огонёк Тайм» вожатый, педагог-организатор, классный руководитель получает не только готовый материал разработанных игр, но и возможность создавать подобные квесты, викторины, тесты самостоятельно (пройдя регистрацию на сайте образовательной платформы «Joyteka» - <https://joyteka.com/ru>). Платформа Joyteka известна как прекрасный конструктор онлайн-заданий разных видов и форм. Огромным плюсом конструктора является русский интерфейс, простые инструкции, бесплатное пользование, которое позволяет использовать данный сервис в образовательных и воспитательных целях.

Игры данного онлайн-проекта адаптированы под самостоятельное использование участником с любого мобильного устройства. Октябрюта, пионеры и те ребята, кто только планирует и готовится пополнить ряды ОО «БРПО» могут самостоятельно воспользоваться данным интернет ресурсом для организации своего досуга дома с родителями или в кругу друзей используя не только сервис web-сайта но и **чек-лист** (см.Приложения) проекта.

Заключение

В любом возрасте игра является ведущей деятельностью, необходимым условием всестороннего развития детей и подростков, и одним из основных средств их воспитания и обучения. Однако не стоит забывать, что стремительное развитие информационных технологий вносит свои корректировки в процесс воспитания подрастающего поколения. Цифровая среда постоянно обновляется, а цифровизация – один из основных факторов, влияющих на это. Современному вожатому, педагогу необходимо развиваться и совершенствоваться ориентируясь на интересы и потребности детей в реальном времени, а иногда даже опережая его.

Использование интернет ресурсов в воспитательном процессе позволяет с большей эффективностью мотивировать детей и подростков заниматься самообразованием, вовлекать их в социокультурную деятельность и интеллектуально-развлекательную форму досуга, повышать их интерес к деятельности детских и молодежных объединений, формируя и поддерживая положительный имидж организации.

Список использованной литературы

1. Алексеев А.А., Лукашевич О. Наследие Беларуси. – Минск, 2006.
2. Веб-сайт нематериального культурного наследия Беларуси: www.livingheritage.by
3. Локотко А.И. Историко-культурные регионы Беларуси. Мн., 2002.
4. Официальный веб-сайт Республики Беларусь: <https://www.belarus.by>
5. Официальный веб-сайт Общественного объединения «Белорусская пионерская организация»: <https://brpo.by>
6. Бороненко Т.А., Кайсина А.В., Федотова В.С. Развитие цифровой грамотности школьников в условиях создания цифровой образовательной среды // Перспективы науки и образования. 2019.
7. Уваров А.Ю. На пути к цифровой трансформации школы. – М.: Образование и информатика, 2018

Приложения

Квиз «PRO.Беларусь». Октябрыта.

Пешком по городу

- ✓ В каком областном центре ежегодно проходит международный фестиваль искусств? (Витебск)
- ✓ Назовите город, в котором выпускаются самые большие автомобили в мире? (Жодино)
- ✓ Город химиков – Новополоцк, а город шахтёров – это ...? (Солигорск)
- ✓ Название, какого города совпадает с названием белорусского месяца? (Червень)
- ✓ На гербе этого областного центра изображено хищное млекопитающее семейства кошачьих. Назовите этот город. (Гомель)

Беларусь спортивная

- ✓ Как звали талисмана II европейских игр, проходивших в Минске в 2019 году? (Лесик)
- ✓ Какой спортивный снаряд предлагает использовать пионерам Огонёк в конкурсе "Движение вверх"? (Скакалка)
- ✓ Назовите лучший белорусский футбольный клуб последних десятилетий, который является самым ярким представителем страны в современном футболе. (БАТЭ)
- ✓ Как называется самый популярный спортивный турнир для детей и подростков на призы Президента Беларуси? (Золотая шайба)
- ✓ В 2020 году Белорусская республиканская пионерская организация запустила по-настоящему олимпийский игровой проект. О каком проекте идет речь? (Олимпиада дворовых игр)

Страницы культуры

- ✓ Народный праздник восточных славян, посвященный летнему солнцестоянию и наивасшему расцвету природы. (Купалье)

- ✓ Из музыкального быта белорусского народа этот музыкальный инструмент исчез в 50-е годы 20 века. Играли на нем и сидя, и стоя. (Гусли)
- ✓ Элемент костюма со времен Великого княжества Литовского, национальное достояние Беларуси. О чем идет речь? (Слуцкие пояса)
- ✓ Вспомните как называется крупнейший кинофорум, на который ежегодно в Беларуси собираются известные режиссеры, актеры, любители искусства سینема (Листопад)
- ✓ По задумке авторов, форма ограненного алмаза символизирует ценность знаний и бесконечность познаваемого мира. А в каком году открыло свои двери уникальное здание Национальной библиотеки Беларуси? (2006 год)

Знаменитые лица

- ✓ Евфросиния Полоцкая - первая белорусская просветительница, дочь витебского князя Святослава Всеславича. А каким было светское имя княжны? (Предслава, можно Предислава)
- ✓ В 2019 году мы отмечали 500-летие белорусского книгопечатания. Скажите, кто оновал первую белорусскую типографию? (Франциск Скорина)
- ✓ Он родился в конце 19 века в местечке около Витебска. Его любимыми цветами в живописи были синий и голубой. На его картинах люди летают, козы пасутся на облаках. О ком идет речь? (Марк Шагал)
- ✓ Белорусская поэтесса, прозаик, общественно-политический деятель, актриса, педагог. Более известна под псевдонимом Тётка. Назовите кому пренадлежит этот псевдоним. (Алоиза Пашкевич)
- ✓ Назовите имя первого белорусского космонавта, ученого в области технических наук, дважды Героя Советского Союза. (Петр Климук)

Подвиг народа

- ✓ Как назывались "народные мстители" в годы Великой Отечественной войны? (Партизаны)
- ✓ На протяжении какого времени держала оборону Брестская крепость, принявшая на себя удар немецко-фашистских захватчиков? (1 месяц)
- ✓ Чей голос звучал по Всесоюзному радио, оповещая о начале Великой Отечественной войны? (Юрий Левитан)

- ✓ Какой самолет в годы Великой Отечественной войны называли "летающим танком"? (ИЛ-2)
- ✓ Санитарка, участница обороны Брестской крепости и партизанского движения. Назовите имя пионера-гороя. (Валя Зенкина)

Квиз «PRO.Беларусь». Пионеры.

Пешком по городу

- ✓ В каком белорусском городе находится коложская церковь святых Бориса и Глеба? (Гродно)
- ✓ Назовите город, где впервые во время ВОВ был произведён залп из реактивного миномёта «Катюша». (Орша)
- ✓ Назовите областной центр Беларуси и морской порт во Франции, имеющие одинаковые названия. (Брест)
- ✓ Какой город славится наличием самого длинного в Беларуси и 3-го по длине в Европе навесного пешеходного моста? (Мосты)
- ✓ В каком из городов Беларуси можно отыскать знак географического центра Европы? (Полоцк)

Беларусь спортивная

- ✓ Белорусский горнолыжный курорт, республиканский центр олимпийской подготовки по зимним видам спорта. Как называется этот спортивный комплекс? (Раубичи)
- ✓ Сколько золотых медалей в копилке белорусской биатлонистки Дарьи Домрачевой? (4 золотых медали)
- ✓ В каком году был основан национальный олимпийский комитет Республики Беларусь? (1991 год)
- ✓ Олимпийский чемпион 2014 года, обладатель Кубка мира 2009/2010. Заслуженный мастер спорта Республики Беларусь. (Антон Кушнир)
- ✓ Беларусь может гордиться своей историей участия в Олимпийских играх. Впервые белорусы выступили на Олимпийских играх в Хельсинки в составе сборной СССР. В каком году произошло это спортивное событие? (1952 год)

Страницы культуры

- ✓ А.Кулешов говорил об этом инструменте в своей поэме так: "И старик прикоснулся, и струны пошли в перебор, и не елка одна зазвучала, - дремучий разбуженный бор". (Цымбалы)
- ✓ Как называется белорусская волынка? (Дуда)
- ✓ В 1994 году, в древнем городе Полоцке, впервые был проведен День белорусской письменности. В какой день, с тех пор он проводится ежегодно? (1-е воскресенье сентября)
- ✓ Этот уникальный памятник архитектуры XIX века находится в белорусском городке Коссово. А какому графскому роду принадлежал этот дворец? (Дворец Пусловских)
- ✓ Назовите город, который в 2023 году получил звание культурной столицы Беларуси? (Слуцк)


Знаменитые лица

- ✓ В 40 км от Нью-Йорка установлен памятник белорусскому песняру, его именем назван парк в центре города Минска.
- ✓ Назовите его имя.
- ✓ Советский и белорусский писатель, общественный деятель, участник Великой Отечественной войны, член Союза писателей СССР.
- ✓ Народный художник Беларуси, педагог, создатель уникальной серии картин «Цифры на сердце», посвященной узникам концлагерей. Герой Беларуси (2006).
- ✓ Назовите первого белорусского космонавта, возглавившего в 2013 году экипаж 34-ой международной экспедиции на МКС.
- ✓ Советский, белорусский кинорежиссёр, сценарист, педагог. Народный артист СССР. Начиная карьеру на киностудии "Беларусьфильм", куда пришел в 1959 году.

Подвиг народа


- ✓ Как называлась операция советских войск по освобождению Беларуси?
- ✓ Кто принимал первый парад Победы Красной армии 9 мая 1945 года?
- ✓ Назовите имя участницы партизанского движения в Беларуси в годы Великой Отечественной войны. Самый юный пионер-герой в СССР. Занесена в книгу почёта Белорусской республиканской пионерской организации

- ✓ Назовите юного героя Брестской крепости, которого прозвали «Советским Гаврошем»
- ✓ Стихи этой песни были напечатаны на третий день войны - 24 июня 1941 года. О какой песни идет речь?





ОГОНЁК ТАЙМ!

Играй и прокачивай
свои знания вместе с
Огоньком и его
друзьями



Привет, друзья!

Предлагаем вам окунуться в
мир познавательных игр,
интересно и с пользой
провести время вместе с нами





Квест



Квиз



Пазл-тест



Игра



Квест



Квиз



Пазл-тест



Игра

До новых,
удивительных встреч,
дорогие друзья!



БРПО в
социальных сетях



Чек-лист онлайн-проекта «Огонёк Тайм» Пионеры



ОГОНЁК ТАЙМ

Чек - лист



Квест
"В гостях у
Огонька"



Квиз
PRO.Беларусь



Пазл-тест
"Пионер на все 100"



Игра
"Пойми меня"



Чек-лист онлайн-проекта «Огонёк Тайм» Октябрята



ОГОНЁК ТАЙМ

Чек - лист



Квест
"В гостях у
Огонька"



Квиз
PRO.Беларусь



Пазл-тест
"Пионер на все 100"



Игра
"Пойми меня"

